

2015年12月21日(月)

パオン・ディーピー 2017年度新卒採用エントリー受付および 『実践型1day インターン』予約受付開始のお知らせ

株式会社パオン・ディーピー(代表取締役社長:木原 海俊、本社:東京都中央区)は、2017年度の新卒採用のエントリーを開始しましたことのお知らせ致します。エントリーは、パオン・ディーピーの新卒採用サイト(http://paon-dp.com/recruit/fresh/fresh_top.php)にて、絶賛受付中です。募集要項や、社員インタビューも掲載しておりますので、是非ご覧ください。

また、2016年1月より開催予定の「実践型1day インターン 2017」の予約受付も開始致しました。

■「実践型1day インターン 2017」のご紹介

パオン・ディーピーのインターンでは、プログラマー、プランナー、デザイナーと3つの職種別に現場の業務を体験していただけます。第一線で活躍する社員から直接アドバイスやフィードバックを受けることが可能で、また若手社員との交流会も御座いますので、職場の雰囲気や就職活動に関する相談なども気軽に行っていただけます。ゲーム業界や、パオン・ディーピーのゲームに興味がある方、ゲーム開発の現場を肌で感じたい方、ご自身の力を試したい方など、意欲のある学生の皆様の参加をお待ちしています。ぜひご参加ください！



＋＋…… ご予約は[マイナビ 2017](https://job.mynavi.jp/17/pc/search/corp111885/is.html)にて受け付けております ……＋＋

<https://job.mynavi.jp/17/pc/search/corp111885/is.html>

■①現場プログラマーが直接アドバイス！作品レビュー会

最前線で活躍するプログラマーが、皆様が制作された作品に対して、プロの視点から徹底的にフィードバックを致します。直接指導により、技術面での向上やスキルアップを感じて頂ける1日となること必至です！

- ◇業界・企業ガイダンス
 - ・業界について、会社について
 - ・パオン・ディーピーの開発の特徴
- ◇作品レビュー
 - ・作品のプレゼンとプログラマーによるフィードバック
- ◇先輩社員交流会
 - ・現場で活躍する若手社員との座談会



開催日／応募締切	第1回:2016年1月27日(水) 応募締切:2016年1月22日(金) 第2回:2016年2月10日(水) 応募締切:2016年2月5日(金)
参加条件	・全学部全学科 ・Cocos2dx か Unity か DirectX で制作されたゲームを持参できる方 ※ノート PC をご持参ください。難しい場合にはご相談ください。
参加までの流れ	Step1: マイナビよりエントリー Step2: アンケートを提出 ※エントリーして頂いた方へ、アンケートを送付致します。 Step3: アンケートにおいて選考 Step4: インターンへ参加
エントリー (マイナビ 2017 にて)	URL: https://job.mynavi.jp/17/pc/corpinfo/displaySeminar/index/?optNo=kQCaOC&corpId=111885

■②ゲームロジック構築 実践編

パオン・ディーピーのゲーム開発の流れや、プランナーの仕事について学べるカリキュラムです。当日は、ゲーム開発の土台となる「ゲームロジック構築」を体験していただきます。当社のプロデューサー陣から、プロのプランナーを目指す上で必要となるスキルや、求められるスキルをお伝えします。

◇ゲームロジック構築 実践編

- ・個々のアイデア出しや企画会議を体験

◇先輩社員交流会

- ・現場で活躍する若手社員との座談会



開催日／応募締切	第1回:2016年2月4日(木) 応募締切:2016年2月1日(月) 第2回:2016年2月25日(木) 応募締切:2016年2月22日(月)
参加条件	・全学部全学科 ・ゲームプランナーを目指されている方 ※ノート PC をご持参ください。難しい場合にはご相談ください。
参加までの流れ	Step1: マイナビよりエントリー Step2: 事前課題(企画)を提出 ※エントリー頂いた方へ、課題内容をご連絡致します。 Step3: 事前課題(企画)において選考 Step4: インターンへ参加
エントリー (マイナビ 2017 にて)	URL: https://job.mynavi.jp/17/pc/corpinfo/displaySeminar/index/?optNo=ohXQBC&corpId=111885

■③現場で生きるキャラクターデザイン実践編

2016年にリリース予定の3Dゲームに登場するキャラクターを想定した、ローポリゴンの2等身キャラクターデザインに実際に挑戦していただけます。現場デザイナーからのフィードバックを元に、より高いクオリティのデザインを目指しましょう。意識することで作品のクオリティが変わる?! そんなキャラクターデザインの基礎+αを現場で活躍する社員たちが伝授します。

◇キャラクターデザイン実践

- ・個人制作、講師陣のフィードバックなど

◇先輩社員交流会

- ・現場で活躍する若手社員との座談会



開催日／応募締切	第1回:2016年2月5日(金) 応募締切:2016年2月2日(火) 第2回:2016年2月26日(金) 応募締切:2016年2月23日(火)
参加条件	・全学部全学科 ・ゲームデザイナーを目指されている方
参加までの流れ	Step1: マイナビよりエントリー Step2: ポートフォリオの提出 ※エントリー頂いた方に、提出先をご連絡致します。 Step3: ポートフォリオにて選考 Step4: インターンへ参加
エントリー (マイナビ2017にて)	URL: https://job.mynavi.jp/17/pc/corpinfo/displaySeminar/index/?optNo=crUNdC&corpId=111885

多くの学生の皆様のご参加を、社員一同楽しみにお待ちしております。

～本件に対するお問い合わせ～

株式会社パオン・ディーピー

管理部 採用グループ インターンシップ担当

Mail : recruit@paon-dp.com

TEL. 03-5255-2201 FAX. 03-5255-2211

〒104-0031 東京都中央区京橋 3-1-1 東京スクエアガーデン

ホームページ URL <http://paon-dp.com>